**АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ**

**ИМ. Б.Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СПбГУТ**

**(АКТ (ф) СПбГУТ)**

**Отчет по лабораторной работе**

**по ОАиП.**

**Работа с текстовыми файлами с использованием потоков.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | ИСПП-45 | | Родионов | 04.10.24 | *Родионов К.А* |
|  | (Группа) | | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |
| Преподаватель | | |  |  | *Садовский Р. В. Абрамова П.А.* |
|  | |  | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |

Архангельск 2024

**Цель работы:**

Изучить процесс обработки текстовых файлов средствами языка C++ с использованием потоков.

**Ответы на контрольные вопросы.**

1. Для работы с файловыми потоками в языке C++ используются следующие классы:

ifstream — для чтения данных из файла.

ofstream — для записи данных в файл.

fstream — для записи и чтения данных из файла.

2. Основные режимы доступа к файлам в C++:

ios::in — для чтения (только для объектов классов ifstream или fstream).

ios::out — для записи, прежние данные удаляются (только для объектов классов ofstream или fstream).

ios::app — для дозаписи, прежние данные не удаляются.

ios::ate — при открытии указатель файла смещается в конец.

ios::binary — открытие файла в бинарном режиме доступа.

3. Для открытия файла в языке Си используется функция fopen().

4. Некоторые операции, доступные для работы с файлами в C++:

Открытие файлов. Для этого используются классы ifstream (для чтения), ofstream (для записи) и fstream (для модификации файлов). 12

Запись в файл. Оператор включения (<<) записывает данные в файловый поток. Оператор endl завершает ввод строки символом «возврат каретки».

Чтение из файла. 12 Для этого используется оператор извлечения потока (>>).

Закрытие файла. 12 Объекты fstream, ofstream и ifstream имеют функцию close() для закрытия файлов.

5. В языке C++ определить конец файла при чтении из него информации можно с помощью метода файла eof().

**Вывод:**

Я изучил процесс обработки текстовых файлов средствами языка C++ с использованием потоков.